

## EastWest Hollywood Orchestra Opus Edition

Autor: Peter Kaminski



EastWest stellte im Sommer 2021 die Hollywood Orchestra Opus Edition vor - eine neue Orchester-Bibliothek, die gegenüber der bestehenden Hollywood Orchestra Bibliothek von East West über 100 GB neue Samples bietet, den neuen Opus-Player und noch einiges mehr, wie wir sehen werden.

Die Hollywood Orchestra Opus Edition gibt es in drei Versionen: "Gold" kann man als Produkt erwerben und sie ist auch im EW ComposerCloud Abo enthalten. Sie bietet 16-Bit-Samples und es ist eine Mikrofonposition verfügbar. "Gold X" ist ausschließlich im ComposerCloud X Abo enthalten und bietet eine weitere Mikrofonposition. Die Version "Diamond" bietet 24-Bit-Samples und alle verfügbaren Mikrofonpositionen.

### Voraussetzung und Installation

Die Software, Stand-Alone-Player mit ASIO-Unterstützung, als auch VST 2-, VST 3-, AAX und AU-Plug-Ins für die Opus Edition, steht für macOS (größer Version 10.13)

und Windows 10 zur Verfügung.

Peter Kaminski

# Installation Center

**OPUS** OPUS Software Not installed yet 34%

**OPUS** Product Support Not installed yet This package needs to be installed [Download](#)

## New downloads

**HBO** EW Hollywood Brass Opus Edition Activated

**HHO** EW Hollywood Harp Opus Edition Activated

**HPO** EW Hollywood Orchestral Percussion Opus Edition Activated

**HWO** EW Hollywood Orchestral Woodwinds Opus Edition Activated

**HIO** EW Hollywood Orchestrator Activated

**HCO** EW Hollywood Solo Cello Opus Edition Activated

**HVO** EW Hollywood Solo Violin Opus Edition Activated

**HSO** EW Hollywood Strings Opus Edition Activated

## Installed libraries

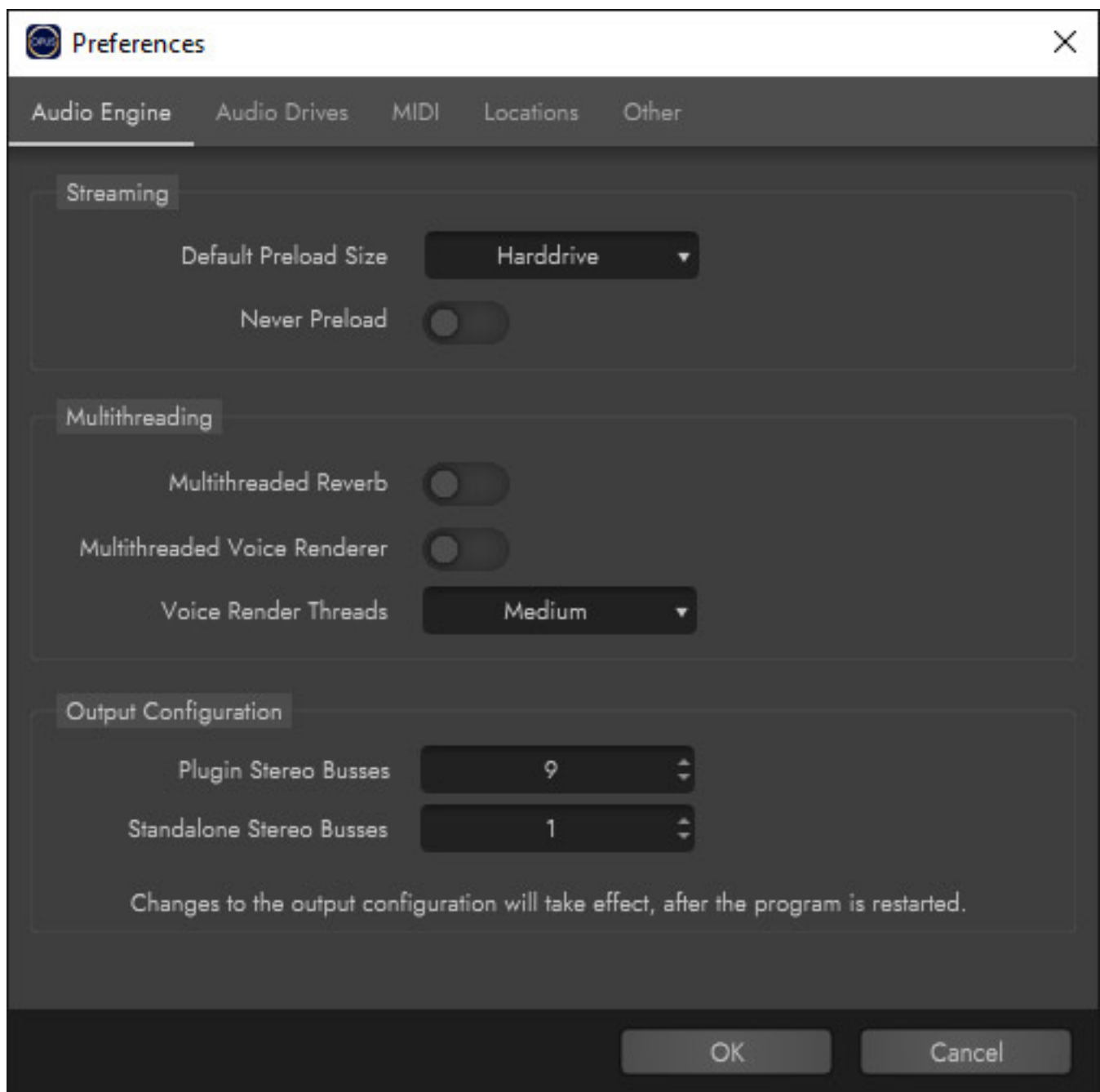
**EW Voices of Passion**  
D:\Libs\East West Activated

Downloading Opus\_1.0.2\_Win.zip 0:00 h, 11,2 MB/s

Download und Installation erfolgt über die EastWest Installation Center Software (s. Abb. oben), welches auch die Versionen der Opus-Software überprüft. Als Kopierschutz dient der iLok.

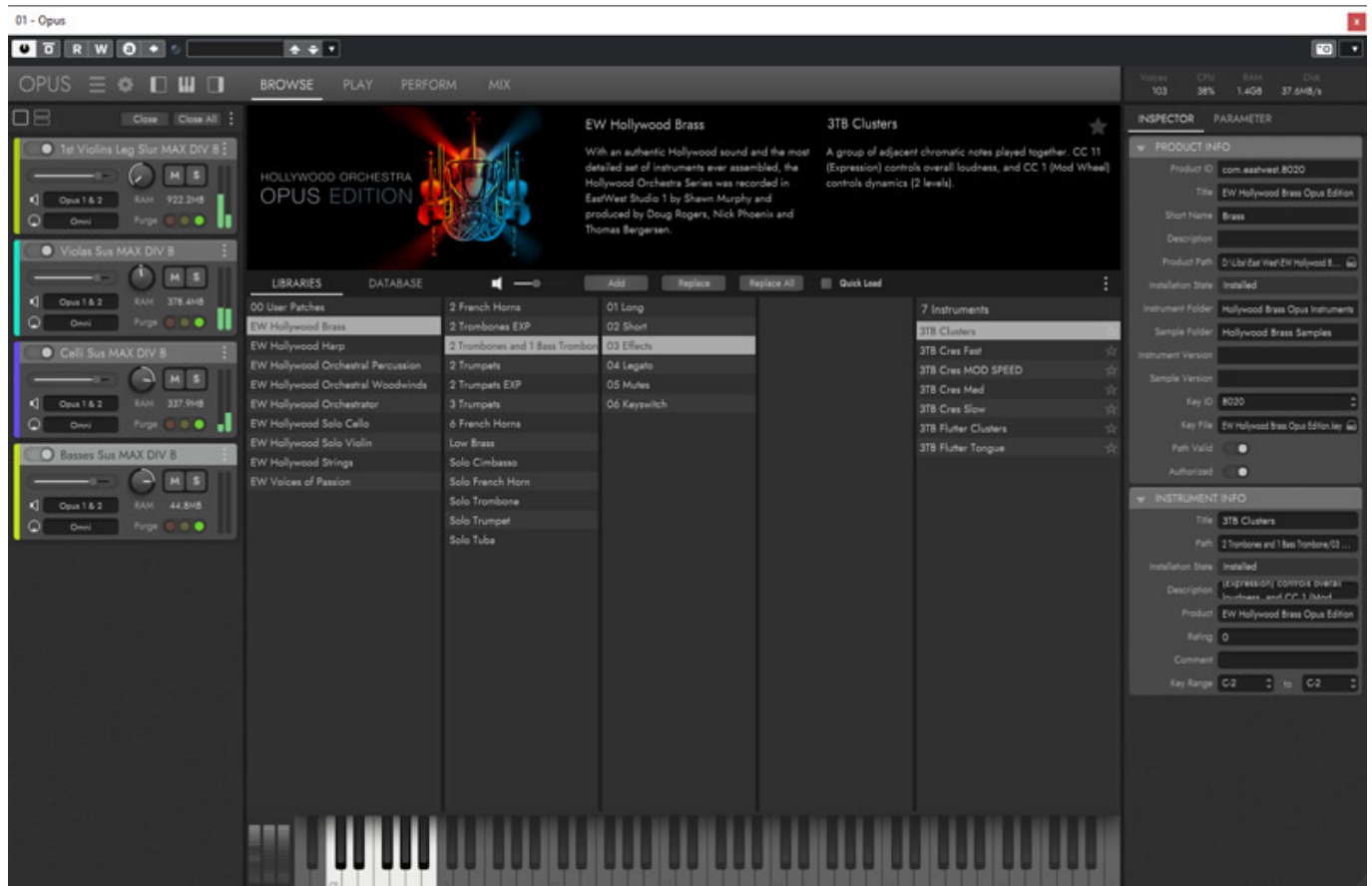
## Opus Player Konfiguration

Kommen wir nun zum Opus-Player, der sowohl als Plug-In als auch als Stand-Alone-Software verfügbar ist. Die Stand-Alone-Version bietet allerdings nicht die Möglichkeit der Audioausgabe über einen ASIO-Treiber. Die meisten Anwender dürften aber sowieso das entsprechende Plug-In in der DAW nutzen.



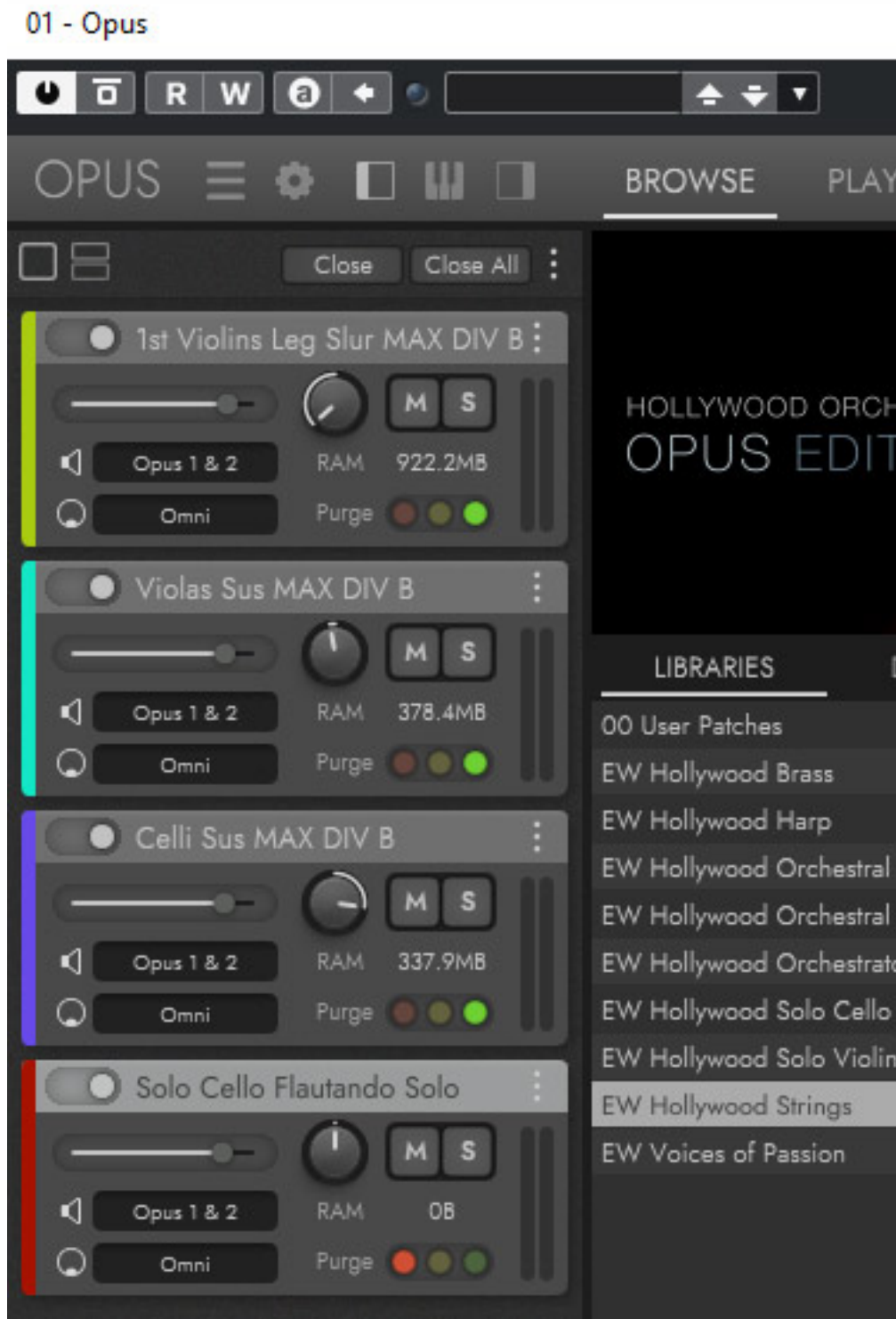
Das Sample-Ladeverhalten lässt sich in der Konfiguration zwischen Harddisk und SATA SSD sowie PCIe SSD umschalten. Mehr dazu im Abschnitt Praxis. Auch Einstellungen zum Multithreading und zur Busanzahl (s. Abb. oben) sind möglich.

## Bedienkonzept



Der Opus-Player teilt sich in bis zu fünf Bereichen auf. Oben befindet sich eine Leiste mit Icons für Menüeinblendung, Einstellungsdialog, sowie eine Umschaltung zwischen den vier Player-Darstellungs-Modi BROWSE (Sample-Selection), PLAY (Spielbetrieb), PERFORM (Tastaturbereiche) und MIX (Mischpult). Des Weiteren gibt

es unten ein Keyboard, welches ggf. über ein Icon im oberen Bereich ein- und ausgeblendet werden kann. Links befindet sich das Instrumenten-Rack und rechts ein Bereich für Parametereinstellung. Auch diese beiden Bereich lassen sich über zwei Icons ein- und ausblenden.



In dem Instrumenten-Rack lässt sich für jedes Instrument Pegel, Panorama,

Ausgangsbus und MIDI-Kanal einstellen und man kann ein Instrument auch stummschalten und Solo abhören (s. Abb. oben). Das Instrumenten-Rack füllt man mit Instrumente, in dem man aus Browser ein Instrument mit der Maus auf das Rack zieht.

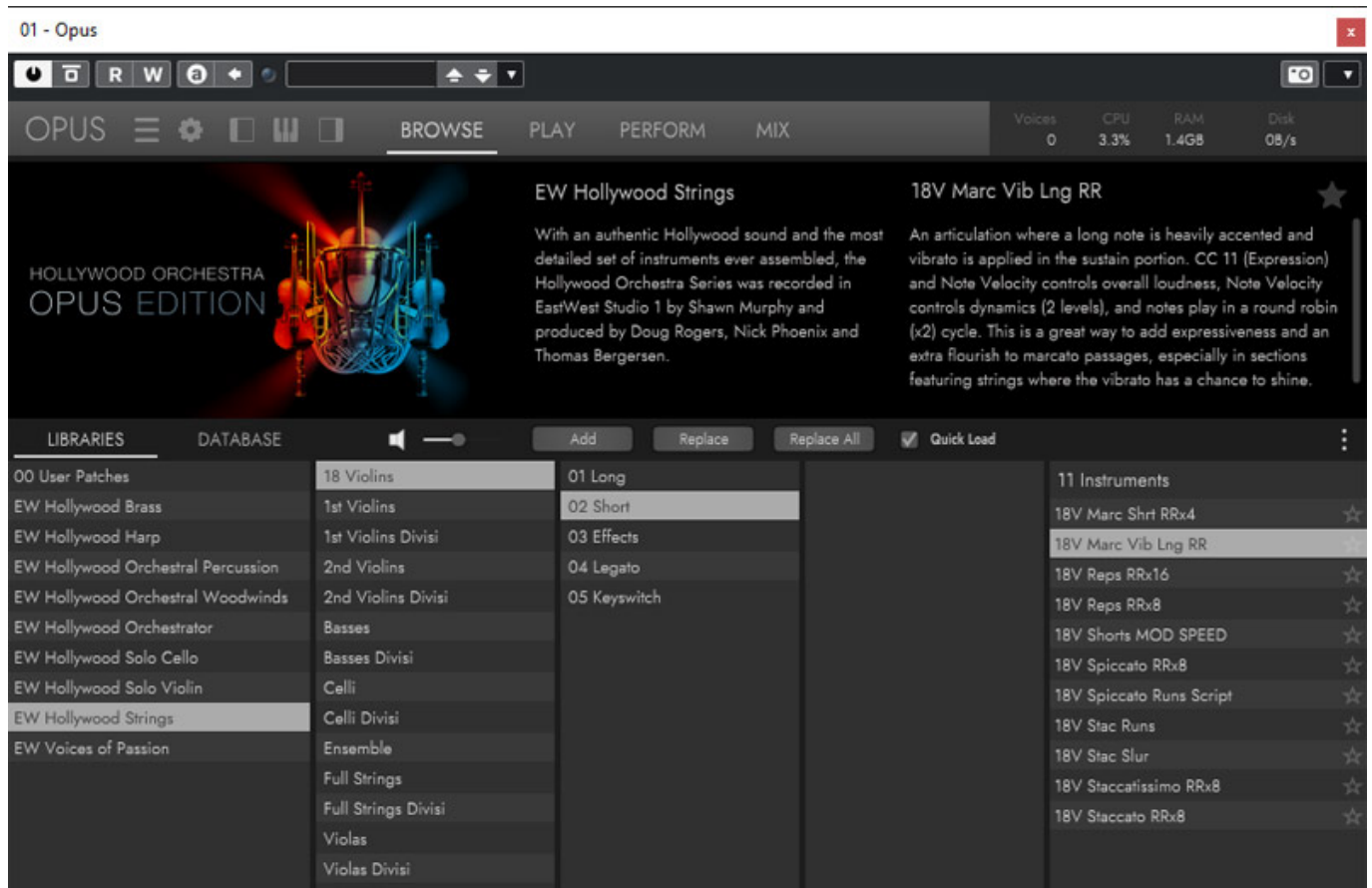


The screenshot displays the software interface for the EastWest Hollywood Orchestra Opus Edition. At the top, a status bar shows system metrics: Voices (0), CPU (3.1%), RAM (1.4GB), and Disk (0B/s). Below this, the 'INSPECTOR' and 'PARAMETER' tabs are visible. The 'PERFORMANCE' section includes fields for Name, Filename, Relative Path, Product Id, User Lock, Tempo (120bpm), and Time Signature (4/4). The 'INSTRUMENT' section includes an Active toggle, Name (Solo Cello Flautando Solo), Product Id, Tuning parameters (Coarse, Fine, Oct, Scale, Root), MIDI Channel, MIDI Input, Voice Limit, Fade, Load State, Tempo Sync, and Color (#ffa71300). The left sidebar shows various controls like TUNE, TRANSPOSE, and MASTER.



Die Parameter eines im Browser angewähltes Instrumentes werden im Inspector (s. Abb. oben) auf der rechten Seite des Players angezeigt.

## Browser



Der Sample-Browser bietet zwei Darstellungsarten und zwar mit LIBRARIES eine hierarchische Darstellung der Bibliothek, Sub-Gruppen bis hin zu den einzelnen Spielweisen (s. Abb. oben). Bei der Darstellung DATABASE hat man die Möglichkeit nach Namen und Genres zu suchen (s. Abb. unten).

# EastWest Hollywood Orchestra Opus Edition

Dienstag, 28. September 2021 06:00

01 - Opus

OPUS BROWSE PLAY PERFORM MIX

Voices 0 CPU 5.6% RAM 2.2GB Disk 0B/s

HOLLYWOOD ORCHESTRA OPUS EDITION

**EW Hollywood Strings**  
With an authentic Hollywood sound and the most detailed set of instruments ever assembled, the Hollywood Orchestra Series was recorded in EastWest Studio 1 by Shawn Murphy and produced by Doug Rogers, Nick Phoenix and Thomas Bergersen.

**1st Violins Rep Runs Script**  
An articulation in which a series of pre-recorded, repeated notes each begins before the string stops vibrating from the note before it, leading to a thickening effect along with an overlap of notes. CC 11 (Expression) controls dynamics (2 levels), and CC 14 controls articulation selection: values between 0-64 select repetitions run up, a value of 65 selects repetitions, and values between 66-127 select repetitions run down.

LIBRARIES DATABASE

Add Replace Replace All Quick Load

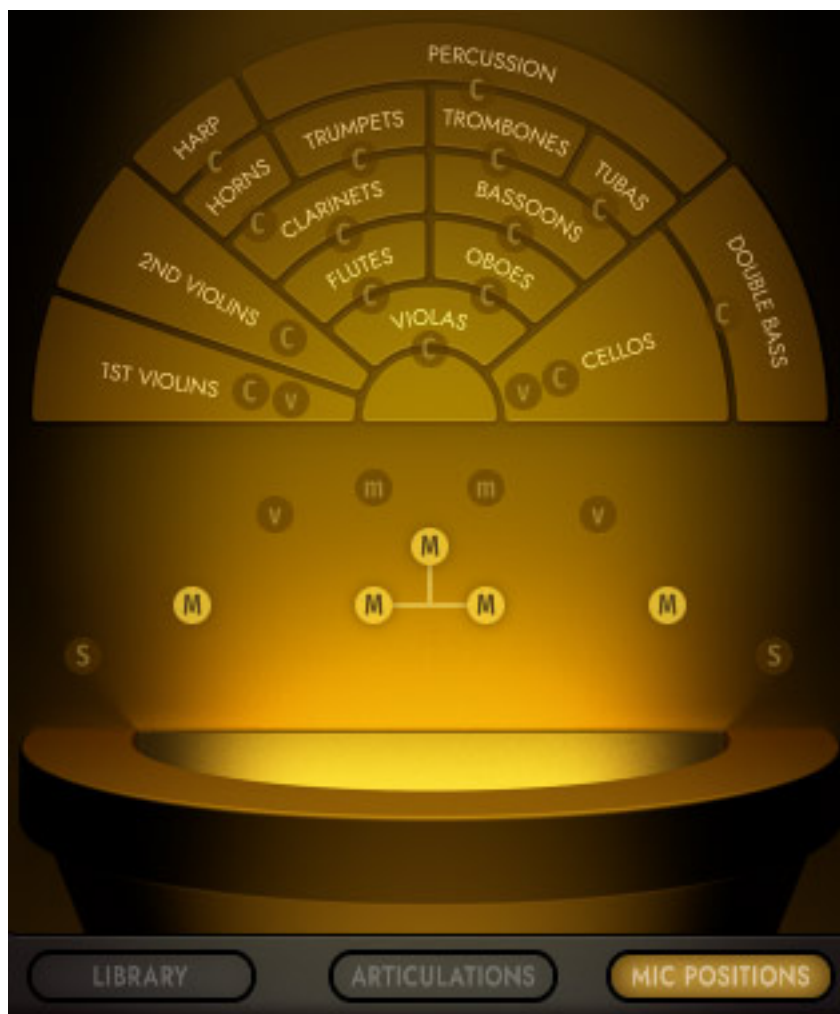
| Category             | Type                  | Style      | Timbre   | 2 Instruments               |
|----------------------|-----------------------|------------|----------|-----------------------------|
| None                 | None                  | None       | None     | 1st Violins Rep Runs Script |
| Drums                | 18 Violins            | Orchestral | Bright   | 1st Violins Repetitions TS  |
| Orchestral Brass     | 1st Violins           |            | Clean    |                             |
| Orchestral Strings   | 1st Violins Divisi A  |            | Complex  |                             |
| Orchestral Woodwinds | 1st Violins Divisi B  |            | Dull     |                             |
| Percussion           | 2nd Violins           |            | Dynamic  |                             |
| Vocals               | 2nd Violins Divisi A  |            | Ethereal |                             |
|                      | 2nd Violins Divisi B  |            | Evolving |                             |
|                      | Basses                |            | Full     |                             |
|                      | Basses Divisi A       |            | Glassy   |                             |
|                      | Basses Divisi B       |            | Light    |                             |
|                      | Celli                 |            | Mellow   |                             |
|                      | Celli Divisi A        |            | Metallic |                             |
|                      | Celli Divisi B        |            | Muted    |                             |
|                      | Ensemble              |            | Noisy    |                             |
|                      | Full Strings          |            | Piercing |                             |
|                      | Full Strings Divisi A |            | Pulsing  |                             |

Auch ein Vorhören der Instrumente ist im Browser möglich. Die Lautstärke ist einstellbar.

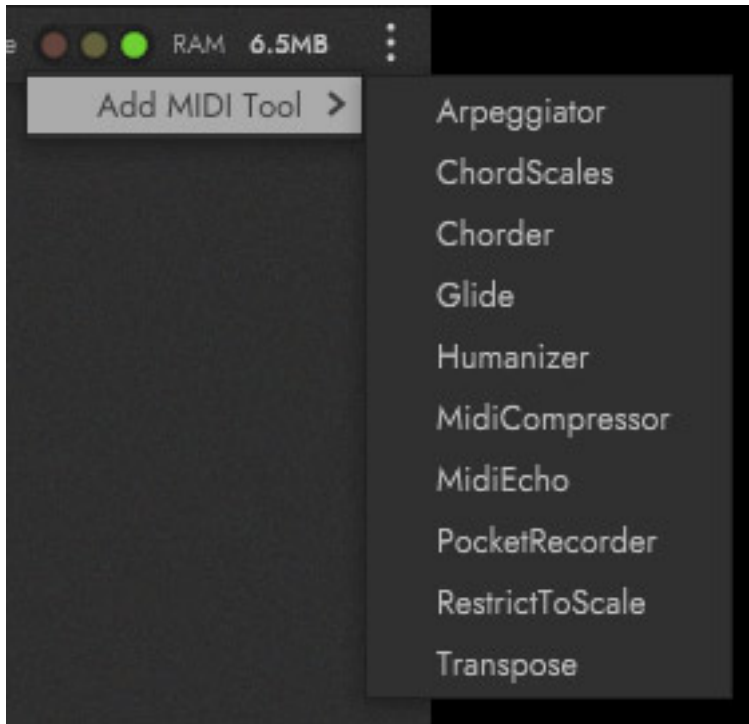
## Player



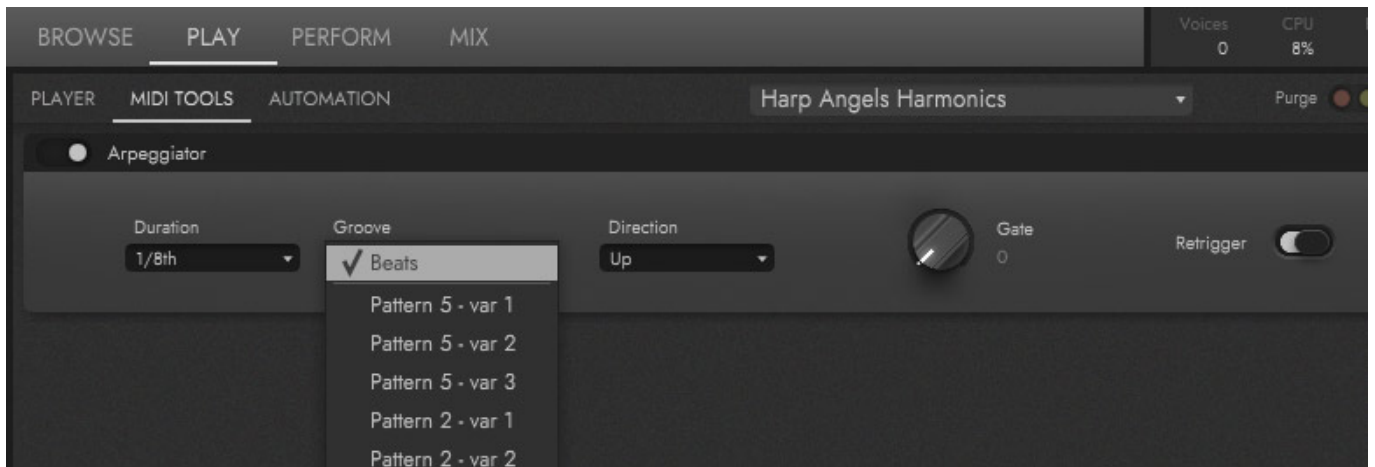
Das jeweils im Rack angewählte Instrument lässt sich bei Umschaltung auf Play im Detail anpassen, vom Tuning über die Hüllkurve, Dynamikverhalten, Pegel und Panorama der Mikrofone und Spielweise. Besonders interessant ist der Parameter MOOD, mit dem sich eine klangliche Tendenz einstellen lässt und zwar SOFT, CLASSIC und EPIC. Die hervorgehobene Farbe des Players ändert sich entsprechend der Einstellung (Blau, Gelb, Rot).



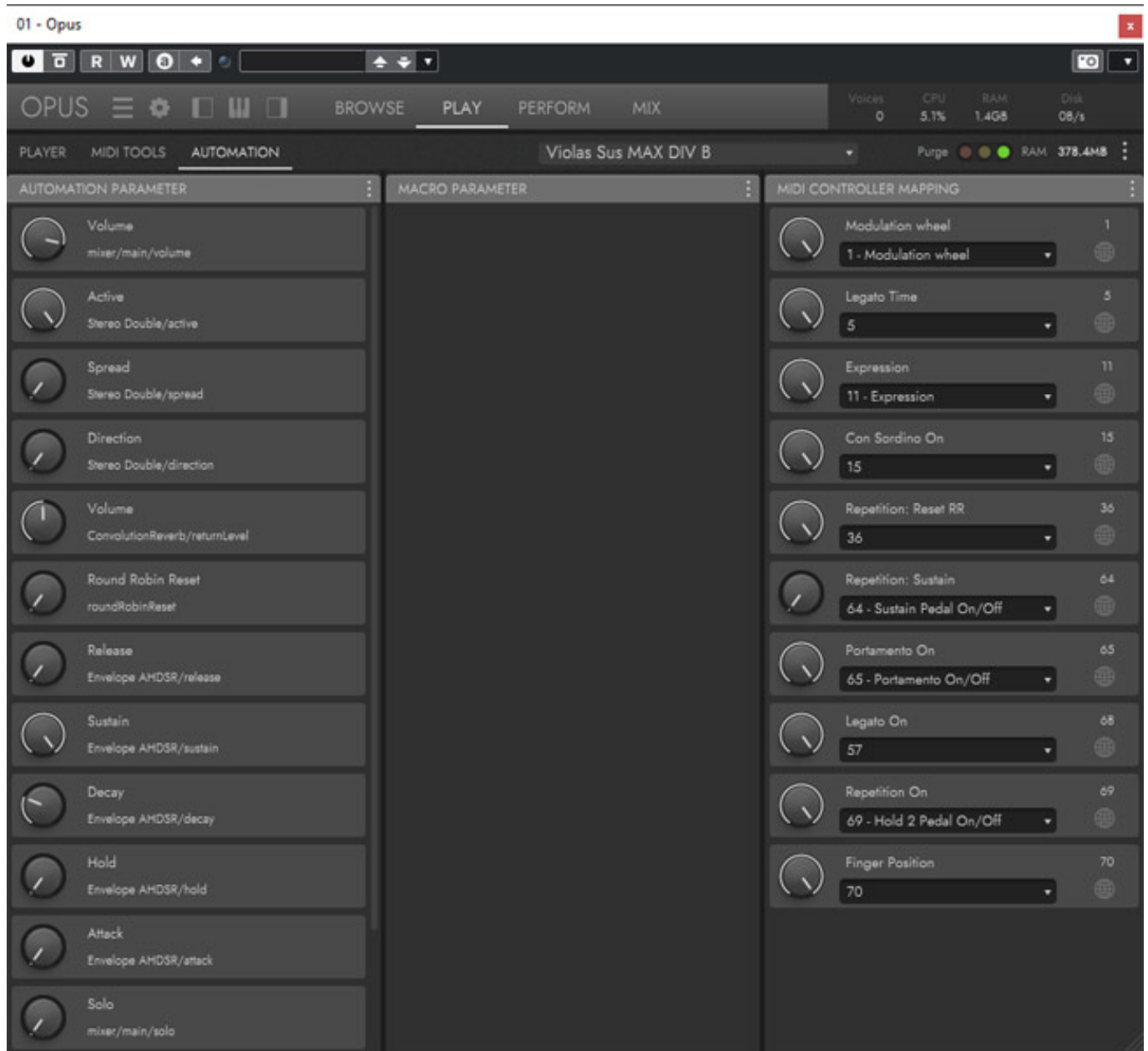
Bei Anwahl des virtuellen Tasters MIC POSITION werden die Mikrofonpositionen dargestellt (s. Abb. oben).



Bei Umschaltung auf MIDI TOOLS (s. Abb. oben) lassen sich über ein Menü diverse MIDI-Effekte auswählen und in diesen Bereich hinzufügen.

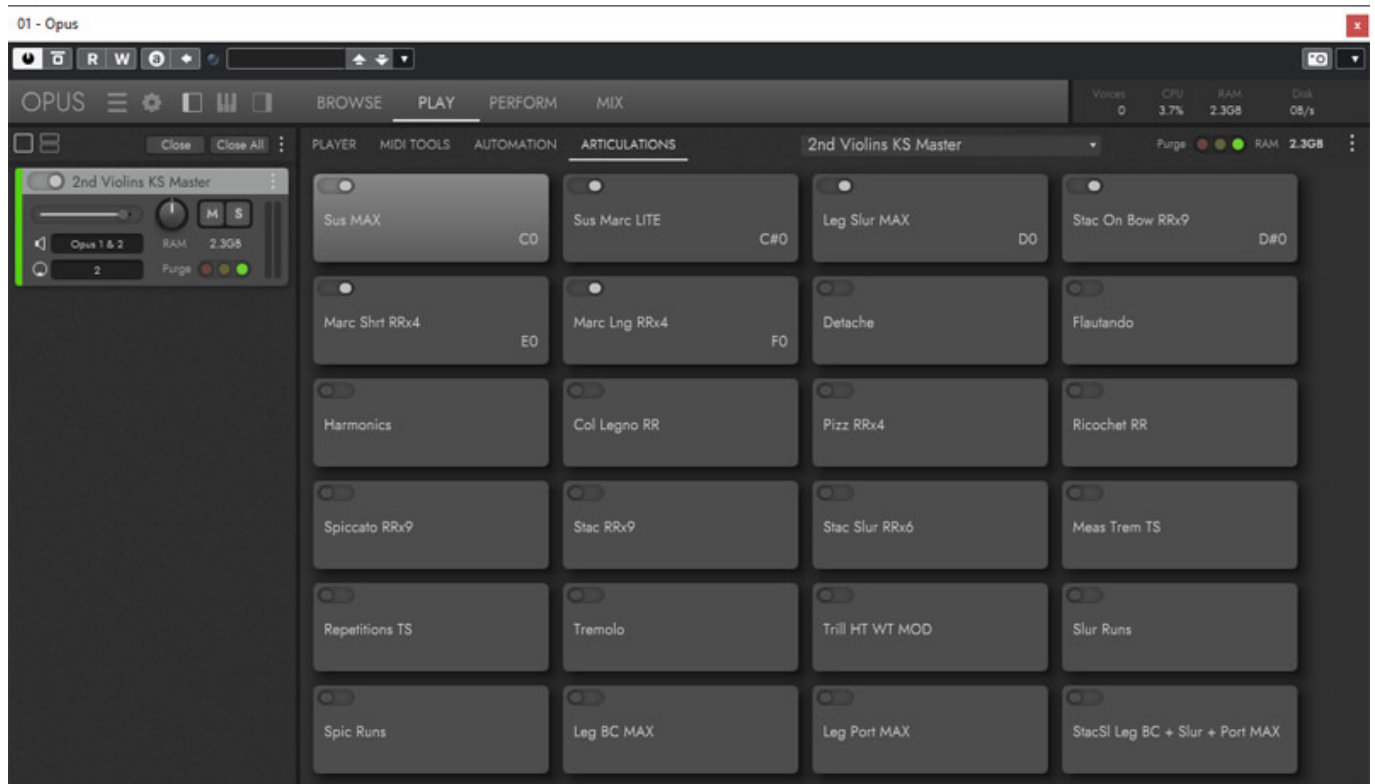


So zum Beispiel ein Arpeggiator (s. Abb. oben). Für jedes MIDI-Tool lassen sich auch Anpassungen über diverse Parameter einstellen.



Über den dritten Bereich AUTOMATION lassen sich Parameter automatisieren, bzw. auch Makroparameter anlegen und auch die Zuordnung auf die MIDI-Controller kann der Anwender hier festlegen.



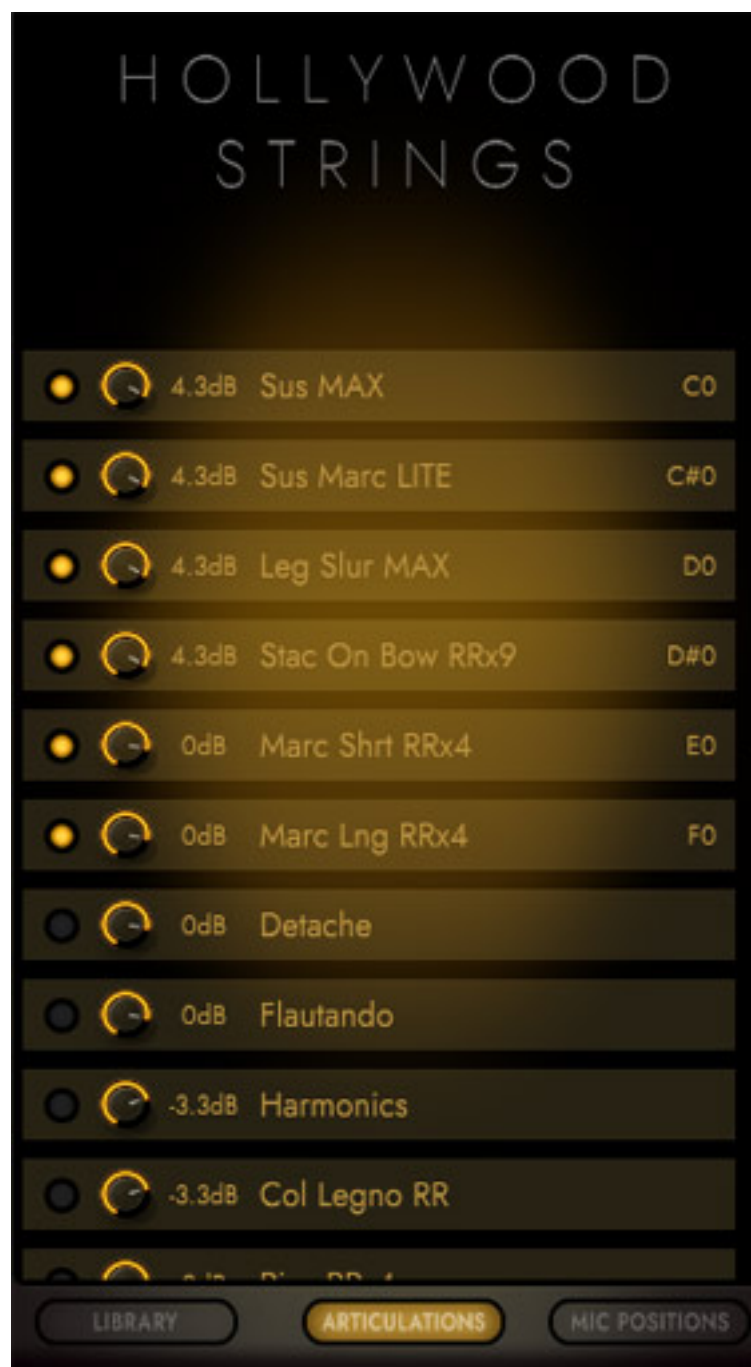


Über den Dialog ARTICULATIONS (s. Abb. oben) lassen sich Artikulationen eines Instrumentes bestimmten Tasten (s. Abb. unten) zuweisen.



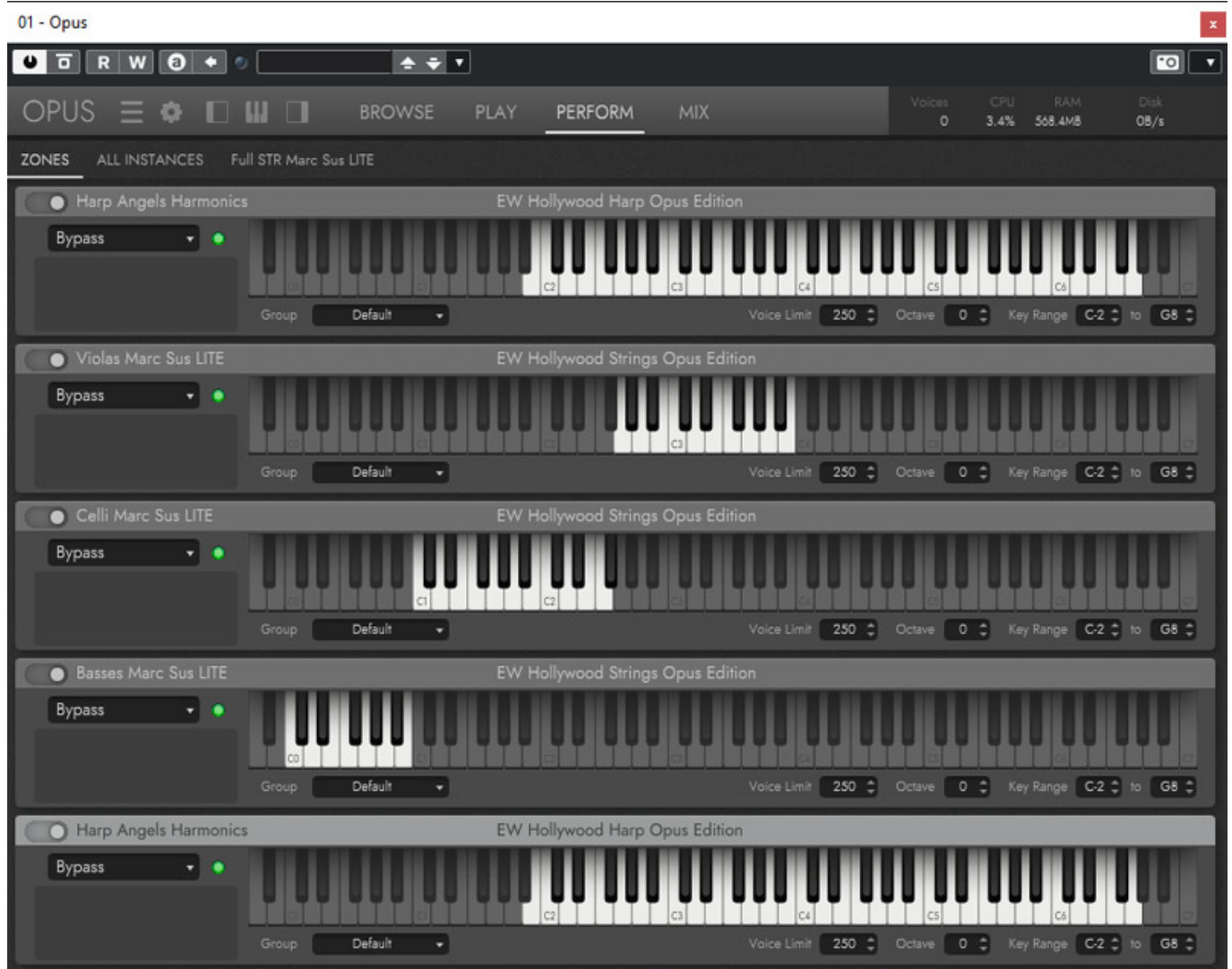
Wenn ein Instrument Artikulationen aufweist, dann wird in der Ansicht PLAY neben LIBRARY und MIC POSITION auch noch ein Taster für ARTICULATIONS angezeigt.





Nach Anwahl erscheint dann dort in einem Dialog (s. Abb. oben) auch die Zuordnung und Pegel.

## Perform



Über die Ansicht PERFORM lässt sich das Keyboard Layout, bzw. Splitting festlegen (s. Abb. oben). Tastaturbereiche können sich hier auch überklappen.

## Mixer

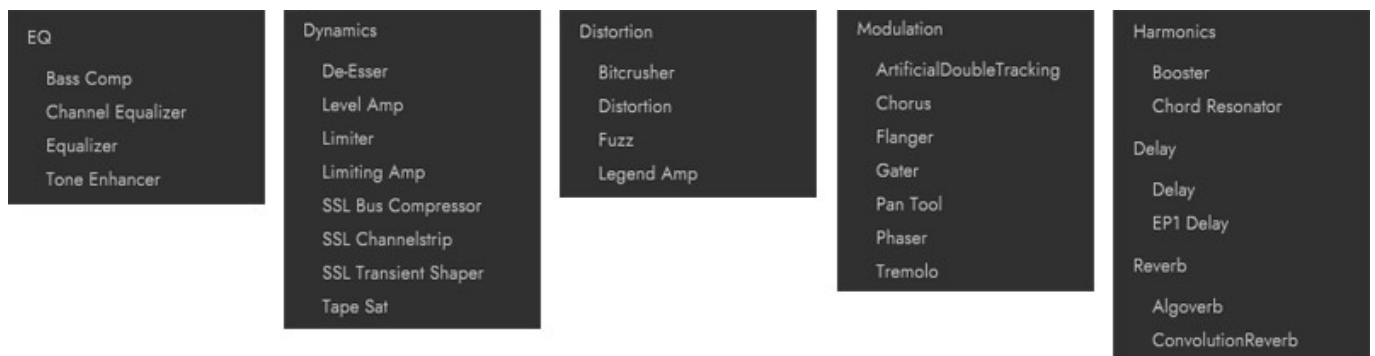
Der Mixer repräsentiert die Mikrofonkanäle der Instrumente. Es gibt im Mixer zwei Ansichten und zwar CONSOLE und TAB.



Bei CONSOLE wird der ganze Mischer dargestellt (s. Abb. oben). Die Anzahl der Kanäle kann ja sehr groß werden und dann wird diese Darstellung etwas unübersichtlich, bzw. man muss man immer hin und her scrollen.



Bei der Darstellung TAB lassen sich die Instrumente über einzelnen Reiter anwählen und es werden dann ausschließlich die Mikrofonkanäle des jeweiligen Instrumentes angezeigt (s. Abb. oben).



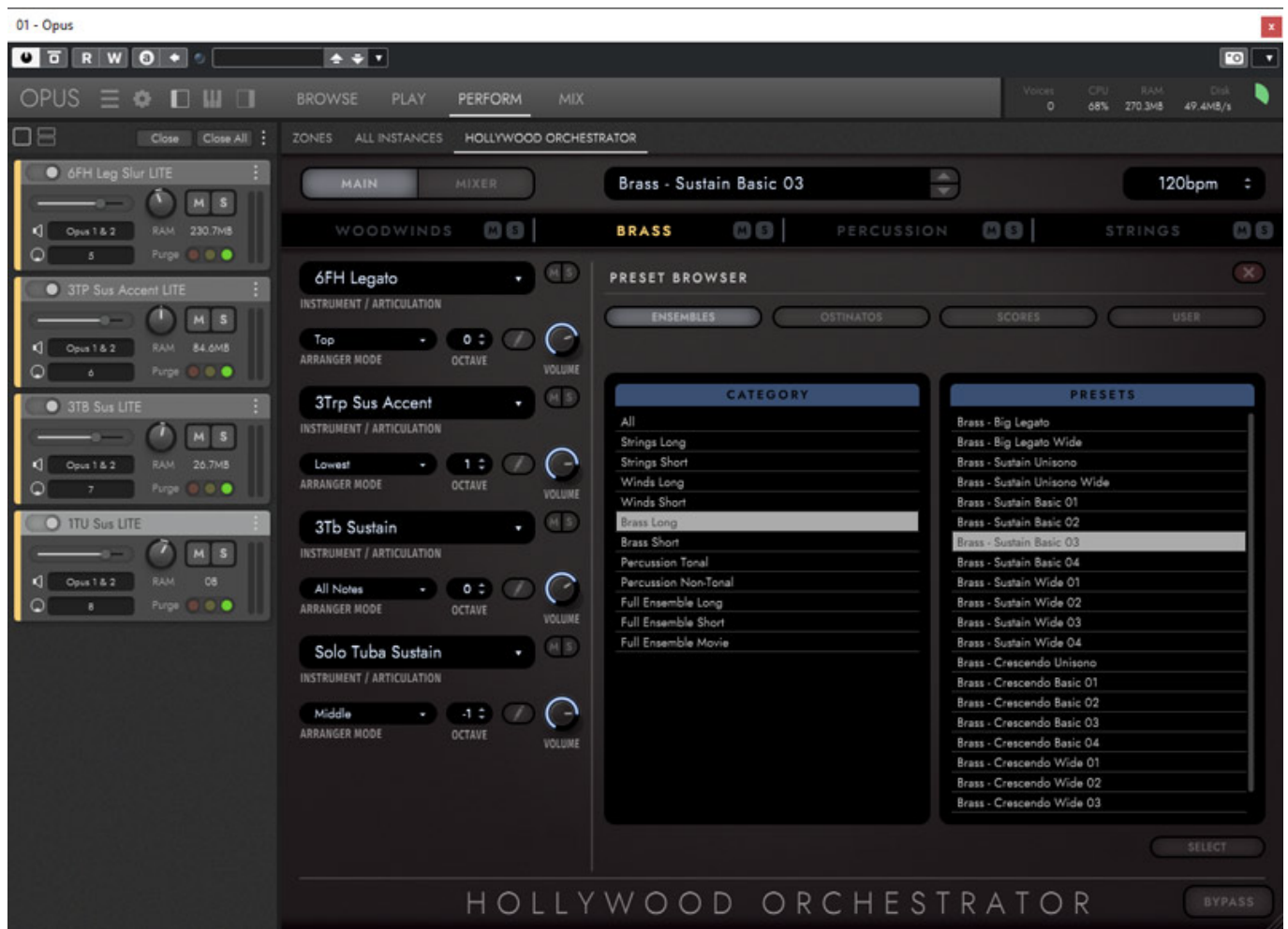
In den Kanälen lassen sich in den Inserts Effekte einschleifen. Über ein Menü lassen sich die Effekte auswählen (s. Abb. oben). Wie man sieht steht hier eine ganze Menge an verschiedenen Audioprozessoren bereit. Das geht vom einfachen EQ über SSL Bus Compressor und einen kompletten Channel Strip bis hin zu einem Convolution Reverb.



Ein Prozessor wird nach Auswahl des Kanals im oberen Bereich des Mixers angezeigt und lässt sich dort dann bedienen (s. Abb. oben).

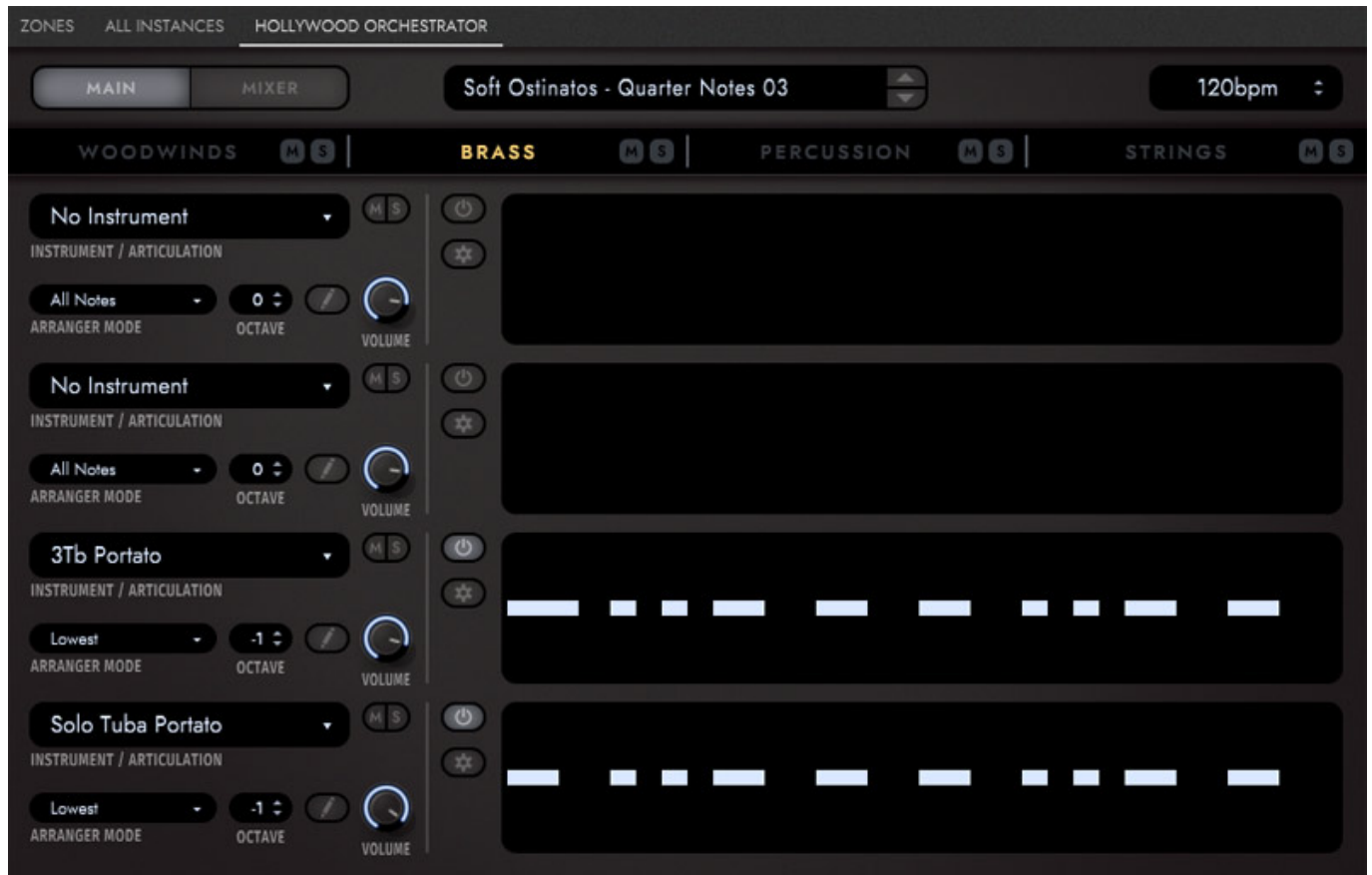
## Orchestrator

Neu ist in der Opus Edition auch der Orchestrator. Er ist quasi auch ein Instrument, welches aus der Bibliothek in das Rack gezogen wird. Es erscheint dann in der Ansicht PERFORM der zusätzliche Auswahlpunkt HOLLYWOOD ORCHESTRATOR. Der Orchestrator dient dazu komplexe Klanggebilde zu schaffen, die bei Drücken einer Taste auf dem Keyboard synchronisiert mit dem DAW-Takt automatisiert ablaufen.



Ein Orchester mit den einzelnen Instrumenten zusammenzustellen und dort auch noch musikalisch Pattern zu hinterlegen die stimmig sind, kann schnell zu einer großen Herausforderung werden. Daher bietet der Orchestrator eine ganze Reihe von thematisch geordneten Presets an und zwar über 500 für Instrumentengruppen oder komplettes Orchester. Über vier Tasten sind die Presets gruppiert in Anwender-Presets sowie ENSEMBLES (gleichzeitig erklingende Instrumente einer Gruppe),

OSTINATOS (einfache rhythmische Muster, meistens mit gleichem Ton) und SCORES (komplexe Muster mit Tonfolgen der einzelnen Instrumente inklusive Perkussions-Einwürfe).



Wenn man ein Preset aufgerufen hat, erscheint ein Editor, bei dem jedes Instrument eine Spur hat, in der man das rhythmisch/tonale Muster sehen kann. Es lassen sich hier die einzelnen Pegel anpassen und ein Instrument, bzw. Spur lässt sich auch deaktivieren.





Durch Anklicken des Bleistift-Icons öffnet sich für das entsprechende Instrument, bzw. der entsprechenden Spur ein Editor (s. Abb. oben), mit dem sich das Pattern editieren lässt.





Auch hier gibt es eine Mixer-Ansicht mit einer etwas einfacherer gestalteten Effektsektion, bestehend aus einem dreiband-Master-EQ sowie einem Hall welches sich über ein Reverb-Send-Parameter individuell pro Kanal anpassen lässt (s. Abb. oben).

## Praxis

Unser Test wurde auf einem Xeon E5 mit sechs Cores (3,5 GHz) auf einem Windows 10-Betriebssystem durchgeführt. Die Installation nimmt wegen der Download-Zeit einiges an Zeit in Anspruch. Leider begrenzt der EastWest-Server die Datentransferrate doch stark und 875 GB Sample-Daten für die Opus Edition Diamond sind ja auch nicht ohne. Ein Arbeitstag sollte man für die Installation also schon mal vorsehen.

Ab der Opus-Software 1.03 und dem Installation Center 1.43 lässt sich die Library mit den Samples auch auf einem beliebigen Laufwerk und Verzeichnis installieren. Der Opus Player soll in Zukunft den Player 6 von EastWest komplett ablösen. Bei unserer Installation konnten wir andere, zuvor installierte Libraries von EastWest, auch im Opus Player nutzen. Der Player 6 musste aber noch installiert sein. In

einem späteren Release soll man dann den Player 6 deinstallieren können.

Die benötigte Prozessorleistung hält sich in Grenzen. Der Windows Task Manager zeigte bei dem geladenen Plug-In in Nuendo 11 ca. 5 % CPU Last an und beim Spielen mit dem Orchestrator dann so maximal 15 %. Die CPU Anzeige im Opus-Player zeigte hier aber schon 50 % an. Auch der Betrieb mit einer Harddisk als Speichermedium funktionierte, wenn man dies auch so in der Konfiguration eingestellt hat. Es ist also nicht zwingend eine SSD erforderlich, wie bei anderen Bibliotheken, aber es ist auf jeden Fall empfehlenswert, um auch die Ladezeiten beim Laden von Instrumenten, bzw. beim Preset-Wechsel zu minimieren.

Die Bedienung ist sehr strukturiert und man muss selten in das sehr umfassende und detaillierte PDF-Handbuch schauen, welches übrigens auch in deutscher Sprache verfügbar ist. Die Samples der Diamond-Version, die wir im Test hatten, sind alle von sehr hoher Qualität. Man hat sich da bei den Aufnahmen große Mühe gemacht. Ich hätte mir gewünscht, wenn Surround-Sound und 3D-Audio direkt intern unterstützt würden. So muss man sich mit dem DAW-Routing und den Stereo-Bussen des Opus-Mixers behelfen.

Besonders bemerkenswert finde ich den Orchestrator. Pattern-Generatoren in Orchester-Sound-Bibliotheken gibt es auch in anderen Produkten, aber der Orchestrator hat mich in seiner Handhabung sehr überzeugt und macht richtig Spaß. Mit wenig Aufwand lassen sich sehr komplexe Orchester-Takes produzieren. Wichtig ist, dass ein Akkordwechsel immer sehr präzise gespielt wird, sonst klingt es unrund. Mich hat der Orchestrator auch beim Probieren gleich auf die eine oder andere Idee gebracht.

Die EastWest Hollywood Orchestra Opus Edition bietet sehr vielen Instrumente mit verschiedensten Artikulationen und eine hohe Anzahl an Orchestrator-Presets. Vor dem ersten Einsatz sollte man sich da mal Reinhören und ein paar Stunden Zeit investieren um einen Überblick zu bekommen. Geeignet ist die Bibliothek sowohl für Experten aus dem Filmmusikbereich, die eine Partitur umsetzen möchten, als auch für Anwender, die möglichst unkompliziert Orchester-Sound in ihre Produktion einbinden möchten.

### **Fazit**

Der Preise für die Hollywood Orchestra Opus Edition Diamond liegt bei 795 US\$ über die EastWest-Web-Site bzw. 795 Euro im deutschen Handel und für die Edition Gold bei 695 US\$, bzw. 695 Euro. Das ist für den Umfang und Qualität dieser Bibliothek absolut angemessen. EastWest bietet zudem für ca. 20 US\$ im Monat die Composer Cloud an, in der die Opus Edition Gold (mit 16 Bit Samples) ebenfalls enthalten ist. Auch ein Update der bisherigen Hollywood Orchestra Gold und Diamond wird angeboten.

Der Hollywood Orchestra Opus Diamond Edition kann man eine sehr hohe Qualität der Instrumente bescheinigen. Auch für nicht Experten in der Orchestrierung dank

dem Orchestrator empfehlenswert. Primäres Anwendungsgebiet ist sicherlich Musik für Film, Fernsehen und Videos aber auch Abseits dessen finde ich die Bibliothek sehr interessant.

[www.soundsonline.com](http://www.soundsonline.com)