

SAE Institute auf der gamescom 2024



Wie ein erfolgreicher Karrierestart in der Games-Branche gelingen kann, zeigt das SAE Institute vom 21. bis 25. August 2024 auf der gamescom in Köln. Am Messestand C013-D012 in Halle 10.2 berät der weltweit führende Bildungsanbieter für Kreativberufe über seine Studienangebote und die vielfältigen Karriereperspektiven in der Games- und Medienindustrie. Mit den Indie-Studios Crystal Fox, LevelLabs und Odania präsentieren erstmals auch drei Alumni-Teams ihre aktuellen Games am Stand vom SAE Institute. Besucher können sich zudem auf Fachvorträge und viel Gelegenheit zum Netzwerken freuen.

Mit aktuell über 1.000 Studierenden in den Fachbereichen „Games Programming“ und „Game Art & 3D Animation“ an den elf deutschsprachigen Standorten ist das SAE Institute eine der wichtigsten Talentschmieden für die Games-Branche. Wie man sich optimal auf einen Berufsstart vorbereitet, erfahren Besuchern am Messestand des SAE Institute auf der gamescom in Köln. Dozenten und Bildungsberater informieren über die praxisnahen Studienangebote und erklären, welche Voraussetzungen Interessenten für einen Start ins Studium mitbringen sollten. Das SAE Institute ist mit 54 Schulen in 28 Ländern der weltweit größte private Ausbilder für Medienberufe. Neben den Studiengängen für die Games-Branche werden Ausbildungen in zehn weiteren Fachbereichen angeboten. In Deutschland ist die Schule in neun Großstädten vertreten.

Auch Spielspaß vor Ort ist garantiert: Erstmals präsentieren sich auf dem Messestand drei Indie-Teams, die nach dem Studium am SAE Institute den Sprung in die Selbstständigkeit gewagt haben. Mit dabei sind die Studios Crystal Fox aus Bochum mit dem Spiel „Calling Home“, LevelLabs aus Leipzig mit „MachineRe“

sowie Odania aus Hamburg dem Spiel „Space Drop“. Zudem können neue Games angespielt werden, die von Studierenden-Teams aus den Standorten in Frankfurt, Hamburg, Hannover, Köln und Wien entwickelt wurden. Neben vielen Informationen bietet der Messestand Gelegenheit, selbst kreativ zu werden. In der Fotobox können Besuchern ihre Erinnerungen an die gamescom auf Bildern festhalten. Zudem können kostenlos eigene Buttons kreiert werden, klassisch mit Nadel zum Anstecken oder magnetisch mit integriertem Flaschenöffner.

Fachlichen Input gibt es auf der SAE-Stage. In Kurzvorträgen berichten Branchen-Insider, beispielsweise Lisa Buschkowski (Caseking), Stefan Köster (Odania), Ben Reichstein (Sound-Designer und Recording Specialist) und Maria Zubova (Assemble Entertainment), aus ihrer Arbeitswelt. Zudem zeigt Ina Arendt auf, wie am SAE Institute ein Master-Abschluss erlangt werden kann. Eine Übersicht der Talks gibt es auf der unten angegebenen Website.

Viel Gelegenheit zum Netzwerken bietet der Messestand während der gesamten gamescom. Besonders voll wird es am Abend des ersten Messetages. Am Mittwoch, den 21. August 2024, lädt das Team vom SAE Institute ab 17 Uhr zum Meet & Greet bei kühlen Getränken ein. Interessenten, Studierende, Alumni sowie Freunde aus der Industrie sind herzlich willkommen.

www.sae.edu