SAE Institute engagiert sich im GamesForest.Club

Das SAE Institute ist offizieller Partner des GamesForest.Clubs und leistet damit einen aktiven Beitrag für mehr Klima- und Naturschutz. Durch das Engagement des SAE Institute profitieren der Buchen-Urwald in der rheinland-pfälzischen Eifel sowie die Yucatán-Region in Mexico. Der GamesForest.Club ist eine gemeinnützige Organisation und ermöglicht der Games- und Kreativwirtschaft in die Kohlenstoffbindung durch das Pflanzen und Schützen von Wäldern zu investieren. Bereits 25 Unternehmen engagieren sich im Club. Die vom SAE Institute und weiteren Partnern geförderten Projekte können spielerisch im digitalen GamesForest besucht werden.

In Mexico pflanzte das SAE Institute 700 Bäume und half damit der Region Yucatán, sich von der Rodung wirtschaftlich wertvoller Bäume für die Rinderzucht zu erholen. Die Renaturierung erfolgte durch das Pflanzen neuer Araukarie- und Kapok-Bäume. In der Eifel wurde ein Waldschutzprojekt der Wohllebens Waldakademie unterstützt, das sich für den Erhalt von über 200 Jahre alten Buchen und damit einen der letzten Urwälder in Deutschland einsetzt.

Das SAE Institute zählt zu den weltweit führenden Ausbildern für Berufe in der Kreativ- und Medienwirtschaft und ist in Deutschland an neun Standorten vertreten. Auf Klimaschutz, Nachhaltigkeit und soziales Engagement wird am SAE Institute großen Wert gelegt. So werden Organisationen wie Plan International, WWF, Viva con Agua, SOS Kinderdörfer, Tafel Deutschland, Save the Children und viele mehr regelmäßig unterstützt. Zudem werden alle Standorte in Deutschland vollständig mit sauberem Ökostrom betrieben. Mit der Unterstützung des GamesForest.Clubs setzt das SAE Institute nun ein weiteres Signal für ein nachhaltigeres Miteinander.

Phoca PDF

Darüber hinaus unterstützt SAE Institute Nachhaltigkeitsprojekte nicht nur durch Geldspenden. Um auch die Studierenden an den SAE-Standorten für Umwelt-, Klima- und Artenschutz zu sensibilisieren, werden diese Themen regelmäßig spielerisch in den Lehrbetrieb integriert. So findet beispielsweise ein Green Game Jam statt, der die Studierenden der Fachbereiche Game Art & 3D Animation und Games Programming einlädt, Prototypen rund um die Themen Waldschutz und Aufforstung zu erstellen.

www.sae.edu

Phoca PDF