

### msm-studios setzen Fokus auf Dolby Atmos for Music



Das große Studio F der renommierten msm-studios in München wurde umgebaut, modernisiert und Ende Juni 2021 als Dolby Atmos for Music Studio wieder in Betrieb genommen. Damit reagiert das Studio auf die stetig steigende Nachfrage an immersiven Mischungen für Musikproduktionen.

Das erste Dolby Atmos Home zertifizierte Studio in Deutschland wird schon seit 2015 für Musikproduktionen genutzt. Künstler wie Herbert Grönemeyer, Peter Maffay oder YELLO haben hier ihre Alben in Dolby Atmos für Pure Audio Blu-ray gemischt und gemastert. Insgesamt sind bisher rund 1.000 immersive Tracks entstanden.

Daher war es an der Zeit, das Studio den aktuellen Entwicklungen anzupassen. Bei den im Januar 2021 begonnenen Planungen standen daher vor allem bauliche Umbaumaßnahmen, eine optische Modernisierung sowie eine klangliche Optimierung für die reine Musikmischung im Fokus.

Das durch die Umbaumaßnahmen erzielte höhere Raumvolumen sorgt für eine gleichmäßige und transparente Klangausbreitung. So gewährleistet das von dem international renommierten Akustiker Jochen Veith äußerst präzise eingemessene Studio maximale Klangqualität für alle immersiven Musikprojekte.

Selbstverständlich erlaubt das Studio auch weiterhin eine bildbezogene Mischung. Die von der Decke ausrollbare, akustisch transparente Leinwand von Screen Research bietet maximale Bildqualität, ohne dabei die Abhörbedingungen des

Studios zu beeinträchtigen.

Die Anfang Juni von der Streaming Plattform Apple Music angekündigte Unterstützung des Dolby Atmos Formats wird nach Einschätzung von Studioinhaber und Geschäftsführer Stefan Bock massiven Einfluss auf die Verbreitung der immersiven Audioformate haben: „Ich bin davon überzeugt, dass sich immersive Audioformate jetzt in kürzester Zeit etablieren und auch die breite Masse der Endverbraucher erreichen werden – zumal das Format den Abonnenten ohne Aufpreis zur Verfügung stehen wird. Mit unserem Studioubau ist uns eine Punktlandung gelungen. Wir können jetzt direkt die vermutlich stark ansteigenden Nachfragen bedienen, denn etliche Millionen Titel sollen in den nächsten Monaten in der immersiven Variante angeboten werden.“

[www.msm-studios.com](http://www.msm-studios.com)